

Bases de Competición

3x3 Street Basket Tour 2024



 Federación de Baloncesto
de Castilla y León

ÍNDICE

1. ASPECTOS GENERALES
2. PROCESO DE INSCRIPCIÓN
3. CATEGORÍAS/EDADES
4. TORNEOS OPEN
5. MÁSTER FINAL
6. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN
7. SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS
8. PREMIOS
9. ARBITROS
10. COMUNICACIÓN
11. BALÓN DE JUEGO
12. UNIFORMIDAD
13. RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO
14. REGLAS DE JUEGO



1 - ASPECTOS GENERALES

Con la denominación 3X3 STREET BASKET TOUR (3x3SBT), se constituye una competición de baloncesto 3x3 de ámbito autonómico, cuya organización corresponde a la FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN Y MADISON.

La presente normativa regula su régimen de organización y funcionamiento.

Para el año 2024 se establecen cinco (5) TORNEOS OPEN y un MÁSTER FINAL.

2 – PROCESO DE INSCRIPCIÓN:

A - REPRESENTANTE DEL EQUIPO:

El proceso de inscripción lo podrá realizar cualquier persona, sea o no jugador, que actuará como representante del equipo. Para ello será necesario que se inscriba en la plataforma:

<https://torneos.fbcyl.es/>

La persona que actúe como representante del equipo dará de alta al equipo y podrá añadir hasta 8 jugadores/as en cualquier momento a lo largo del Tour. Los/las jugadores/as se podrán cambiar si aún no han jugado con otro equipo.

B - JUGADORES/AS:

Los jugadores recibirán una invitación por correo electrónico para formar parte del equipo y, si están de acuerdo, autorizarán automáticamente el proceso de inscripción.

Una vez creado el equipo y aceptados los jugadores/as, el representante podrá inscribir a los Torneos Open que desee, realizando el pago de cada torneo al que se inscriba.

C - EQUIPOS:

Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 8.

En cada Open solo se registrarán 4 jugadores/as que habrá que elegir entre el roster de 8.

UN JUGADOR/A SÓLO PODRÁ ESTAR INSCRITO UN EQUIPO DURANTE TODO EL TOUR. Si un jugador/a ya ha participado en una sede, ya no podrá jugar con otro equipo durante todo el Tour.

La edad del jugador/a más mayor marcará la categoría del equipo al hacer la inscripción en cualquiera de las sedes. La inscripción en la primera sede determinará la categoría para el resto de las sedes del 3x3 Street Basket Tour 2024, es decir, un equipo no podrá participar en diferentes categorías.

Un equipo podrá participar en tantos Open como desee, siempre y cuando sea siempre con los jugadores (8) que forman parte del equipo.

Si un equipo juega más de un torneo Open deberá hacerlo siempre con el mismo nombre.

Los nombres de los equipos serán autorizados por la organización y no deben crear controversia y mantener normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluido los espacios en blanco.

Los equipos se harán cargo de sus gastos de desplazamiento, alojamiento o manutención en cada torneo Open y en el Máster final.

D - PLAZO DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS:

El plazo de inscripción de equipos en cada Torneo Open se cerrará el miércoles anterior a cada torneo (23:59h).

E - PLAZO DE CAMBIOS DE JUGADORES/AS:

Se podrá añadir hasta 8 jugadores/as en cualquier momento a lo largo del Tour. Los/las jugadores/as se podrán cambiar si aún no han jugado con otro equipo.

El plazo para cambios de jugadores dentro del equipo se cerrará el viernes previo al inicio de cada torneo Open a las 14:00h.

A partir de esa hora no podrá hacerse ningún cambio de jugador, a no ser que sea por lesión, y esta esté debidamente certificada, u otra causa de fuerza mayor.

Una vez comenzada la competición de un Torneo Open no estará permitido ningún cambio de los 4 jugadores inscritos.

F - INSCRIPCIÓN EN FIBA (solo para categoría ABSOLUTA PRO):

Todos los jugadores y jugadoras de categoría ABSOLUTA PRO, además de su inscripción de equipo deberán estar dados de alta en FIBA PLANET en www.3x3planet.com/signup a través del enlace habilitado en cada sede, para poder sumar puntos en el ranking FIBA3x3. No se realiza ningún pago a través de la plataforma de FIBA3x3, que solamente se utiliza para gestionar la competición.

Si el día que se cierran las inscripciones algún equipo no tiene a todos sus jugadores dados de alta en FIBA su equipo será excluido de la competición.

G - LIMITE DE EQUIPOS

En el circuito 3x3StreetBasketTour, hay límite de equipos inscritos por categoría, que se tendrán en cuenta por orden riguroso de inscripción, hasta un total de equipos que decidirá la organización, con el que sea posible desarrollar una competición que se pueda adaptar a las condiciones y espacio de cada sede.

Número máximo de equipos participantes por categoría y género en cada Torneo Open será de 16. La organización podrá ampliar o reducir el número de plazas en alguna categoría por motivos organizativos.

La organización se reserva el derecho de no realizar competición en una determinada categoría cuando en ésta haya menos de 4 equipos inscritos. En ese caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción correspondiente a los equipos inscritos.

H - COSTE DE LA INSCRIPCIÓN:

Categoría Benjamín (no competitiva):

Categorías Alevín, Infantil, Cadete y Junior:

Categoría Absoluta-PRO y Over40:

INSCRIPCIÓN **GRATUITA**

INSCRIPCIÓN **10€/equipo**

INSCRIPCIÓN **40€/equipo**

3 - CATEGORÍAS/EDADES

Para el año 2024 se establecen las siguientes categorías y edades:

- **BENJAMIN U10.** Categoría única, equipos masculinos, femeninos o mixtos. Nacidos/as en 2014-2015. Carácter lúdico, no competitivo. No clasifica a Máster final.
- **ALEVÍN U12.** Masculino (M) y femenino (F). Nacidos/as en 2012-2013.
- **INFANTIL U14.** Masculino (M) y femenino (F). Nacidos/as en 2010-2011.
- **CADETE U16.** Masculino (M) y femenino (F). Nacidos/as en 2008-2009.
- **JUNIOR U18.** Masculino (M) y femenino (F). Nacidos/as en 2006-2007.
- **ABSOLUTA-PRO.** Masculino (M) y femenino (F). Nacidos/as en 2005 o anteriores. Puntuables en Ranking FIBA.
- **OVER40.** [Nacidos/as en 1984 o anteriores]. Categoría única, equipos masculinos, femeninos o mixtos. / NO Puntuables en Ranking FIBA. Carácter lúdico, no competitivo. No clasifica a Máster final.

NOTAS: Se aceptarán equipos mixtos, pero jugarán siempre en categoría masculina.

Los jugadores de menor edad pueden inscribirse en equipos de categorías superiores, siempre y cuando jueguen en un solo equipo.

PROCESO DE ACREDITACIÓN

En cada Torneo Open, antes de disputar el primer partido, todos los participantes deberán acreditar su identidad a la organización, mediante la presentación de:

- **DNI o pasaporte original** (los menores de edad que no tengan DNI deberán presentar el libro de familia).

El objetivo del proceso de acreditación tiene como objetivo la comprobación de la identidad y de la edad de cada participante.

4 - TORNEOS OPEN

Para el año 2024 se establecen 5 TORNEOS OPEN en las siguientes fechas y sedes:

- **Sábado 18 de mayo. Soria (Plaza Mariano Granados).**
- **Sábado 1 y domingo 2 junio. Villamuriel de Cerrato (Pab. Adolfo Nicolas).**
- **Sábado 8 de junio. Salamanca (Plaza de la Concordia).**
- **Sábado 15 de junio. Valladolid (Campo Grande).**
- **Sábado 22 de junio. León (Palacio de Exposiciones).**

*En caso de que la competición se separe en dos días, la distribución de categorías será:

- sábado para categorías benjamín, alevín femenino, infantil y cadete.
- domingo para categorías alevín masculino, junior, absoluta-PRO y Over40,

SISTEMA DE COMPETICIÓN TORNEOS OPEN:

En cada sede habrá diferentes números de equipos y esto hace que la construcción del torneo y de los grupos no sea igual.

En todas las categorías se formarán los grupos por sorteo, excepto en categoría ABSOLUTA PRO que se harán por Ranking Fiba3x3 siempre que dispongan de ellos.

En función de los equipos inscritos por categoría y género se establecerán grupos de entre 3 y 6 equipos. Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias: a partido único (no habrá partido por el 3º y 4º puesto)

5 - MÁSTER FINAL:

Se establece el **domingo 23 de junio** como fecha del Máster Final del 3x3 Street Basket Tour 2024, que se celebrará en el Palacio de Exposiciones de León.

El Máster Final lo compondrán **12 equipos** por categoría y género:

- Los 5 equipos campeones de cada Torneo Open.
- Los 5 equipos que, sin haber ganado ningún Torneo Open, tengan el mejor ranking acumulado hasta el Valladolid Open incluido. Dada la cercanía del Open de León con el Master Final, no se tendrá en cuenta el ranking del León Open para determinar el ranking final.
- 2 equipos invitados por la organización mediante Wild Cards.

Las vacantes de equipos por renuncia o por haber ganado más de un torneo Open, pasarán a ser Wild Cards de la organización.

Las Wild Cards serán otorgadas por la organización entre los equipos que hayan participado en alguno de los torneos Open, pudiéndose tener en cuenta el ranking acumulado del equipo.

Un equipo clasificado al Máster Final deberá disputar el citado máster con 4 de los 8 jugadores que componen el roster de su equipo. Para disputar el Master Final, un jugador/a tiene que haber participado en alguno de los Torneos Open.

Un mismo equipo podrá clasificarse varias veces para el Máster Final, pero su participación en el Máster final está limitada a una plaza.

Los equipos jugarán siempre con el mismo nombre, tanto los torneos Open como el Máster final en caso de clasificarse.

SISTEMA DE COMPETICIÓN MÁSTER FINAL:

Se establece el número de 12 equipos por categoría y género. Dos grupos de 6 equipos.

Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias:
 - o 1º clasificado accede directo a semifinales
 - o ¼ final 2º y 3º de cada grupo
 - o Semifinales (ganadores elim. Cuartos VS 1er clasificado de cada grupo)
 - o Final (no habrá partido por el 3º y 4º puesto)

En el caso de que en alguna categoría haya menos de 12 equipos se establecerán grupos de entre 3 y 6 equipos. Se establecen dos fases de competición, fase de grupos y eliminatorias directas.

6 - CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN:

Tanto en grupos como en la clasificación general de la competición se aplican las siguientes reglas de desempates:

- Desempate entre 2 equipos: se tendrá en cuenta el enfrentamiento directo entre ambos equipos.
- Desempate entre 3 equipos: se tendrá en cuenta el número de tantos anotados (a favor) en el total de la competición.
- Desempate entre 4 equipos: primero se tendrán en cuenta los partidos jugados entre ellos, y en caso de mantenerse el empate se tendrá en cuenta el número de tantos anotados (a favor) en el total de la competición.

7 – SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS:

7.1 - RANKING OFICIAL FBCYL 3X3

Cada equipo y jugador obtendrá puntos en función de la clasificación de su equipo en cada torneo Open y Máster Final:

1º puesto: 100 puntos

2º puesto: 80 puntos

3er puesto: 70 puntos

4º puesto: 60 puntos

5º puesto: 50 puntos

6º puesto: 45 puntos

7º puesto: 40 puntos

8º puesto: 35 puntos

9º puesto: 30 puntos

10º puesto: 25 puntos

11º puesto: 20 puntos

12º al 16º puesto: 10 puntos

17º al 24º puesto: 5 puntos

7.2 - RANKING OFICIAL FIBA 3X3 (Cat. Absoluta PRO):

Cada jugador/a suma puntos al estar registrado en FIBA 3x3. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos Torneos registrados en FIBA:

Table of Ranking Points of FIBA Events ("Table")												
	Black	Red	Pink	Brown	Purple	Blue	Olive	Green	Orange	Yellow	White	
Ranking points formula = A + B* + D* + E*												
A	Final Standing											
1	64.800	36.000	15.600	7.800	3.900	2.400	1.800	1.200	900	300	150	
2	51.840	28.800	12.480	6.240	3.120	1.920	1.440	960	720	240	120	
3	45.360	25.200	10.920	5.460	2.730	1.680	1.260	840	630	210	105	
4	38.880	21.600	9.360	4.680	2.340	1.440	1.080	720	540	180	90	
5	32.400	18.000	7.800	3.900	1.950	1.200	900	600	450	150	75	
6	28.080	15.600	6.760	3.380	1.690	1.040	780	520	390	130	65	
7	23.760	13.200	5.720	2.860	1.430	880	660	440	330	110	55	
8	19.440	10.800	4.680	2.340	1.170	720	540	360	270	90	45	
9	9.720	5.400	2.340	1.170	585	360	270	180	135	45	22	
10	8.640	4.800	2.080	1.040	520	320	240	160	120	40	20	
11	7.560	4.200	1.820	910	455	280	210	140	105	35	17	
12	6.480	3.600	1.560	780	390	240	180	120	90	30	15	
13	5.400	3.000	1.300	650	325	200	150	100	75	25	12	
14	4.320	2.400	1.040	520	260	160	120	80	60	20	10	
15	3.240	1.800	780	390	195	120	90	60	45	15	7	
16	2.160	1.200	520	260	130	80	60	40	30	10	5	
17-32	860	480	208	104	64	64	48	32	24	8	4	
>32	430	240	104	52	40	40	30	20	15	5	2	

Event Level	Endorsed*
• Black 10	
• Red 9	
• Pink 8	• Super Quest
• Brown 7	• Quest final
• Purple 6	• Quest stops • Lite Quest final
• Blue 5	• Lite Quest stops
• Olive 4	• All other open
• Green 3	• 40+ and U18
• Orange 2	
• Yellow 1	• U15
• White 0	• U13

La categoría absoluta PRO masculina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **OLIVE**.

La categoría absoluta PRO femenina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **GREEN**.

La asignación de puntos no corresponde a la organización del 3x3SBT sino a FIBA3x3 y se realiza de forma automática al finalizar cada torneo. La organización del 3x3 SBT no tiene acceso a la información sobre la concesión de los puntos FIBA. [Consultar en FIBA Planet](#)

8 – PREMIOS

WELCOME PACK: Se entregará Camiseta de juego Oficial.

Los premios, incluida la camiseta oficial de juego serán únicamente para los 4 jugadores que participen en cada torneo Open o en el Master Final.

8.1 - TORNEOS OPEN

PRIMER CLASIFICADO: clasificación para el Máster Final (excepto benjamín). Material deportivo John Smith.

La categoría Benjamín tiene un carácter lúdico, sin efectos clasificatorios para el Máster final.

8.2 - MÁSTER FINAL

EN JUEGO LOS TÍTULOS DE EQUIPOS CAMPEONES 3x3 DE CASTILLA Y LEÓN

De Alevín hasta Junior:

- EQUIPOS CAMPEONES: Trofeo conmemorativo.
- EQUIPOS CAMPEONES y SUBCAMPEONES: Material deportivo John Smith.

Absoluta PRO (Masculina y Femenina):

- EQUIPO CAMPEÓN:
 - Trofeo conmemorativo y premio en metálico de **1.000 €**
 - Plaza en el **Open 3x3 Series de FEB (sede por determinar)**
 - Dos noches de hotel para jugar el Open Herbalife 3x3 Series para el que se consiga plaza*
- EQUIPO SUBCAMPEÓN: Premio en metálico de **500 €**

*Las noches de hotel están supeditadas a participar en el Open Herbalife 3x3 Series

9 - ARBITRAJES

La competición será dirigida por árbitros federados del Grupo 3x3 del Comité Territorial de Árbitros de la FBCyL.

El Comité Territorial de Árbitros de Castilla y León será el encargado de designar al responsable arbitral 3x3, que ejercerá las funciones de coordinar el personal arbitral (árbitros y oficiales de mesa) y su labor.

10 - COMUNICACIÓN

Los medios de comunicación oficiales del Torneo son:

- Web oficial www.streetbaskettour.com
- X: [@3X3SBT](https://twitter.com/3X3SBT)
- Instagram: [3x3streetbaskettour](https://www.instagram.com/3x3streetbaskettour)
- Correo electrónico: 3x3castillayleon@fbcyl.es
- Teléfono: **983395731**

11 - BALÓN DE JUEGO

No habrá balón oficial de juego. Todos los partidos se disputarán con modelos exclusivos para la práctica del 3x3 y serán de talla 6/peso 7 en las categorías infantil, cadete, junior y absoluta tanto masculina como femenina. En categorías benjamín U10 y alevín U12 el balón será de talla 5.

12 - UNIFORMIDAD

A todos los participantes se les facilitará la ropa de juego reversible de uso obligatorio en la competición y durante la ceremonia de entrega de premios.

El equipo que figure en como LOCAL siempre vestirá de MORADO, el equipo con condición de VISITANTE de AZUL CELESTE.

13 – RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO:

13.1 - RECLAMACIONES:

Las reclamaciones que afecten al partido podrán realizarse durante el mismo al árbitro y al anotador, parando el partido, y únicamente si se ha detectado algún error en el marcador, nunca por otro tipo de decisiones.

Una vez finalizado el partido no se aceptarán reclamaciones que afecten al resultado, tampoco se aceptarán vídeos de los partidos.

13.2 - RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación de Baloncesto de Castilla y León.

Se establecen las siguientes particularidades:

EQUIPO DESCALIFICADO POR COMPORTAMIENTO ANTIDEPORTIVO: Cualquier comportamiento antideportivo por parte de participantes o acompañantes de los mismos será sancionado con la expulsión equipo correspondiente de la competición. Si un equipo es sancionado con la expulsión de la competición, ni dicho equipo, ni sus jugadores/as podrán participar en ningún Torneo Open 2024 ni en el Máster Final 2024.

El responsable arbitral podrá ser requerido por la organización para emitir un informe cuando sea necesario con motivo de comportamientos sucedidos en el terreno de juego o en sus alrededores.

Los hechos que dieran lugar a la adopción de dichas decisiones, así como cualquier incidente que consideren oportuno, deberán recogerse en un informe, suscrito junto al árbitro del encuentro correspondiente, que será remitido al Comité de Competición.

EQUIPO NO PRESENTADO A UN PARTIDO: La no presentación de un equipo a un partido será sancionada con el partido perdido para dicho equipo por el resultado de 21-0. Si en la misma

sede un equipo no se presentase a dos partidos, dicho equipo será descalificado de la competición, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

EQUIPO NO PRESENTADO A UNA SEDE OPEN: La no presentación de un equipo a una sede Open conlleva una sanción individual para los cuatro componentes de dicho equipo que consiste en que ninguno de los componentes podrá participar en el resto de sedes de esa edición incluido el Máster Final en caso de clasificarse. Excepto por causas de fuerza mayor demostradas.

ALINEACIÓN INDEBIDA DURANTE UN PARTIDO: la alineación indebida se sancionará con la descalificación del equipo de la competición en esa sede Open, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

En ningún caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción en los siguientes casos:

- a un equipo ha sido sancionado y/o descalificado de la competición
- a un equipo que no se presente a la competición sin causa debidamente justificada o lo notifica a la organización una vez ya publicados los calendarios.

Reglas 3x3 FIBA

Cancha y balón	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 será de talla 6 para masculino y femenino, excepto en minibasket que será de talla 5.
Equipos y jugadores	Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). No están permitidos los entrenadores.
Uniformes de juego	El equipo que figura como LOCAL vestirá equipación de color CLARO. El equipo que figura como VISITANTE vestirá equipación de color OSCURO.
Árbitros y anotadores	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
Inicio del partido	Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
Puntuación	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
Duración del partido Ganador del partido Desempates	1 x 10 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
Tiempos muertos	1 para cada equipo. 30 segundos de duración. En todas las categorías excepto Benjamín. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto en una situación de balón muerto.
Reloj de lanzamiento	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
Tiros libres después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores	2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo. *La primera UF de cada jugador no conlleva check-ball posterior, solo 2TL y sigue el juego. *La segunda UF de cada jugador si conlleva 2TI y check-ball.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
Posesión después de balón muerto	Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha.
Posesión después de rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque.
Luchas	La posesión será para el equipo defensor.
Sustituciones	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTA: Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.