

FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN



Reglas Oficiales 3x3 2024

De aplicación a partir del 1 de enero de 2024

Reglas 3x3 FIBA

Cancha y balón	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 será de talla 6 para masculino y femenino, excepto en minibasket que será de talla 5.
Equipos y jugadores	Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). No están permitidos los entrenadores.
Uniformes de juego	El equipo que figura como LOCAL vestirá equipación de color CLARO. El equipo que figura como VISITANTE vestirá equipación de color OSCURO.
Árbitros y anotadores	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
Inicio del partido	Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
Puntuación	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
Duración del partido Ganador del partido Desempates	1 x 10 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
Tiempos muertos	1 para cada equipo. 30 segundos de duración. En todas las categorías excepto Benjamín. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto en una situación de balón muerto.
Reloj de lanzamiento	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
Tiros libres después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores	2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo. *La primera UF de cada jugador no conlleva check-ball posterior, solo 2TL y sigue el juego. *La segunda UF de cada jugador si conlleva 2TI y check-ball.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
Posesión después de balón muerto	Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha.
Posesión después de rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque.
Luchas	La posesión será para el equipo defensor.
Sustituciones	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTA: Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.